

Schulung OSM für das Stadtplanwerk 2.0

11.04.2018 – Essen

Ablauf:

09:00 Begrüßung – Organisatorisches

09:10 kurze Fragerunde

- Wer hat sich bereits mit OpenStreetMap auseinandergesetzt?
- Wer hat schon mal OSM-Daten genutzt? (was und wofür?)
- Wer ist bereits OSM-Mapper? (wie erfahren?)

09:20 Vorstellung Stadtplanwerk 2.0

- Nutzung OSM-Daten für das Stadtplanwerk 2.0
- Motiv zur Mitwirkung an der OSM-Datenpflege
- Welche Daten wollen wir pflegen?
- Welche Daten kann man darüber hinaus nutzen?

09:45 Was ist OpenStreetMap?

Wikipedia für Geodaten

Wiki, Mailinglisten, Forum, Blog, Fossgis/OSM-Konferenz,
lokale Gruppen, Mapping-Parties

Community, Mapper, Community-Guidelines
(wie geht man miteinander um?)

Integration der „Verwaltungs-Mapper“ in die Community (RVR-Wiki)
Organzied

OpenStreetMap Foundation (OSMF), Fossgis e.V.

Open-Data, Open-Database-Lizenz

10:15 OpenStreetMap Dokumentation - für Beginner

Hilfen für Einsteiger (Beginners-Guide, etc.)

OSM-Forum

OSM-Mailinglists (regionale und kommunale Gruppen)

OSM-Wiki

10:45 Kaffeepause

- 11:00 OpenStreetMap Datenmodell**
Geometrien (Nodes, Ways)
Flächen, Relationen, Routes
<https://wiki.openstreetmap.org/wiki/DE:Elemente>
Attribute (Tags), Key – Value (<https://wiki.openstreetmap.org/wiki/DE:Attribut>)
Map-Features (https://wiki.openstreetmap.org/wiki/DE:Map_Features)
Historie, Mapper
1. Übung – Daten / Elemente selektieren und Attribute ansehen
2. Übung – Attribute zusammenstellen für Straße ...
- 11:45 OSM-Daten bearbeiten mit dem ID-Editor**
Als Mapper anmelden
ID-Hilfe, Tastaturkürzel
3. Übung – ID-Rundgang
4. Übung – Die erste OSM-Bearbeitung im ID-Editor
- 12:30 Mittagpause**
- 13:00 OSM-Daten bearbeiten mit dem JOSM-Editor**
JOSM-Hilfe, JOSM-Einführung (auch Videos)
anmelden, OAuth-Verfahren
Daten herunterladen
elementare Navigation
eigener Kartenhintergrund (WMS-Dienste einbinden)
Selection, Elementinfo, bearbeiten
neues Element erzeugen, vorhandenes Element geometrisch bearbeiten,
Attribute (Tags) anhängen
Fangfunktion, Node - Shared-Node
Element teilen, Element zusammen fügen
Relationen bearbeiten (erzeugen, etc.)
Daten prüfen und hochladen
5. Übung – ...
6. Übung – ...
7. Übung – ...